

Preddiplomski stručni studij Primijenjenog računarstva (NOVO)

Ishodi učenja na razini studijskog programa

OPĆI ISHODI UČENJA

Po uspješnom završetku studija, student će moći:

1. Aktivno, u govoru i pismu, komunicirati na engleskom jeziku na teme iz područja informatike i računarstva
2. Vrednovati i analizirati probleme iz područja struke korištenjem koncepata informacijske teorije, primijenjene matematičke teorije te najboljih inženjerskih praksi
3. Predlagati rješenja u području primijenjenog računarstva analizom i vrednovanjem aktualnih spoznaja, modela i rješenja iz područja struke
4. Primijeniti metode istraživanja i analize kako bi utvrdio detaljne korisničke ili organizacijske zahtjeve za informacijska rješenja ili sustave
5. Prepoznati, analizirati i razložiti probleme primjene, dorade i nove implementacije postojećih informacijskih sustava u širem poslovnom kontekstu te predložiti adekvatna rješenja
6. Upravljeti odnosom s korisnicima i/ili članovima tima, prepoznajući moguće izvore nerazumijevanja i sukoba te proaktivno i učinkovito djelovati na njihovo suzbijanje
7. Osmišljati, pripremati i upravljati provedbom projekata u području primijenjenog računarstva korištenjem priznatih metodologija, vodeći računa o dostupnim resursima, budžetu i rizicima
8. Prilikom planiranja, projektiranja i primjene informacijskih sustava biti svjestan poslovnih, organizacijskih i socioloških aspekata njihove primjene te utjecaja na okolinu (korisnika, organizaciju, društvo)
9. Biti svjestan ekonomskog, poslovnog i organizacijskog okruženja u kojem se implementira rješenje
10. Upravljeti proaktivno vlastitim stručnim i osobnim razvojem, te prikupljati nova znanja i vještine u različitim okruženjima i kontekstima (npr. kroz uspješne i neuspješne projekte, kroz stalno samostalno učenje i praćenje znanstvenih i tehnoloških dostignuća, dodatnim obrazovanjem...)
11. Samostalno planirati i upravljati IT projektima unutar dostupnih resursa, preuzimajući odgovornost za osobne i timske zadatke u nepredvidljivim poslovnim uvjetima i okruženjima
12. Izvesti samostalno značajan završni projekt pri tome se vodeći postavljenim zahtjevima i standardima, primjenom modernih tehnologija, alata i metodologije

POSEBNI – PROGRAMSKO INŽENJERSTVO

Po uspješnom završetku studija, student će moći:

13. P. Primjenjivati temeljne programske alate, strukture i algoritme pri rješavanju programskih problema i izradi cjelovitih programskih rješenja
14. P. Primjenjivati alate i tehnike kreiranja i oblikovanja baza podataka, te upisa, izmjena i pristupanja podacima u bazama podataka
15. P. Izvrsno baratati aktualnim programskim jezicima (Java, C#, ...) i razvojnim alatima te primjenjivati aktualne metodologije razvoja softverskih rješenja korištenjem objektno orijentiranog pristupa
16. P. Koristiti suvremene alate, tehnike i razvojne okvire za izradu programskih rješenja za web okruženje
17. P. Koristiti suvremene alate, tehnike i razvojne okvire za izradu programskih rješenja za mobilne uređaje
18. P. Osmišljati, planirati i dizajnirati korisnička sučelja u skladu sa aktualnim dostignućima dizajna, ergonomije i pristupačnosti, uključujući i sučelja za korisnike sa specifičnim potrebama
19. P. Planirati i izrađivati složena interaktivna aplikacijska rješenja i aplikacije za poslovnu primjenu
20. P. Izradi programskih rješenja pristupati u skladu s aktualnim metodologijama životnog ciklusa razvoja rješenja, projektnog razvoja aplikacija i programskog inženjerstva
21. P. Primjenjivati adekvatne metode i tehnike rada s velikim skupovima podataka i kreirati rješenja za potporu upravljanju i odlučivanju

POSEBNI – SISTEMSKO INŽENJERSTVO

Po uspješnom završetku studija, student će moći:

1. 13. S. Vrednovati, odabrati i implementirati tehnologije potrebne za funkcioniranje malih i srednje velikih mrežnih okruženja
2. 14. S. Planirati, izgrađivati i održavati računalne mreže bazirane na žičnim ili bežičnim komunikacijskim medijima
3. 15. S. Vrednovati suvremene operacijske sustave implementirati tehnologije adekvatne zahtjevima i poslovnim okruženjima
4. 16. S. Instalirati, konfigurirati i upravljati operacijskim sustavima i mrežnim servisima u složenim mrežnim okruženjima
5. 17. S. Instalirati, konfigurirati i upravljati operacijskim sustavima i mrežnim servisima u okruženjima otvorenog koda (engl. Open Source)
6. 18. S. Planirati, vrednovati i uspostaviti složenija systemska rješenja bazirana na virtualizaciji IT infrastrukture
7. 19. S. Implementirati, konfigurirati i održavati autentikacijske sustave i sustave baza podataka
8. 20. S. Vrednovati i primijeniti standarde, metode i tehnike za analizu sigurnosnih prijetnji i borbu protiv sigurnosnih ugroza unutar IT sustava
22. S. Analizirati poslovnu okolinu te planirati i implementirati računarstvo u oblaku (engl. Cloud) u poslovnom okruženju