

Predmeti	Kratice
<b>Prva godina, Semestar 2</b>	
Osnove poslovne ekonomije	OPE
Uvod u baze podataka	UBP
Matematika II	MAT2
Operacijski sustavi	OS
Građa računala	GR
Strukture podataka i algoritmi	SPA
Računalne mreže II	RM2
Primijenjena fizika	PF
Kineziološka kultura 2	KK2
Statistika	STAT
Metodologija vođenja projekata	MVP
Ponašanje potrošača	PP
Dizajn vizualnih komunikacija	DVK
Prodavanje i pregovaranje	PIP
Kreativni proces	KP
Metode istraživanja - kvanitativne	MIK
Marketing 2	MARK2
Suvremeno društvo 2	SD2
Vizualno oblikovanje 2 - DTP	VO2
Crtanje 2 - konceptualno crtanje	CRT2
Tipografija 1	TIP1
Psihologija komunikacija 2	PK2
Engleski jezik 2	ENG2
Crtanje i ilustracija - Likovne vježbe 2	CI2
<b>Druga godina, Semestar 4</b>	
Projektni menadžment	PM
Sigurnost informacijskih sustava 1	SIS1
Sigurnost računalnih mreža	SRM
Operacijski sustavi - mrežna infrastruktura i servisi	OSMIS
Napredno administriranje otvorenih operacijskih sustava	NAOOS
Virtualizacija IT infrastrukture 1	VIRT1
Objektno orijentirano programiranje - praktikum u .NET okolini	OOP.NET
Razvoj web aplikacija	RWA
Programiranje u Javi 1	JAVA1
Projektni razvoj aplikacija	PRA
Metodologija vođenja projekata	MVP
Web dizajn i dizajn korisničkog sučelja	WD
Uvod u objektno orijentirano programiranje - PHP	UOOP
Projektni razvoj video igara	PRVI
Uvod u digitalnu fotografiju i obradu	UDF
Obrada zvuka	OZ
Dizajn interakcijskih sustava	DIS
Pravna regulacija i samoregulacija	PRIS
Marketing na tražilicama i oglašivačkim mrežama	MNTIOM
Društveni mediji i društvene mreže	DMIDM
Interakcijska analiza u digitalnom marketingu	IADM
Kultura i estetika tržišnih komunikacija	KETK
Vizualno oblikovanje 4 - vizualni identitet i brand	VO4

Fotografija 2	FOTO2
3D oblikovanje 1	3DO1
Web i screen oblikovanje 2 - standardi u primjeni internetske tehnologije	WSO2
Film / Video / TV - video produkcija i postprodukcija	FVT_VPP
Crtanje 4 - digitalna ilustracija	CRT4
Multimedija	MULTI
Engleski jezik 4	ENG4
Crtanje i ilustracija - Likovne vježbe 4	CI4
<b>Treća godina, Semestar 6</b>	
Organizacija i management	OIM
Poslovni informacijski sustavi	PIS
Izrada aplikacija za mobilne uređaje	IAMU
Java web programiranje	JWP
LDAP sustavi	LDAP
Virtualizacija IT infrastrukture	VIRT
Internet marketing	IM
Sustavi za upravljanje sadržajem	SZUS
3D modeliranje i teksturiranje	3DMIT
Postprodukcija video materijala	PVM
E- poslovanje - Integrirani komercijalni projekti	EPOS
Integrirani marketing	INTM
Poduzetništvo	POD_DM
Organizacija digitalne agencije	ODA
Psihologija u marketinškim komunikacijama	PMK
Razvoj i upravljanje multimedijским sadržajima	RUMS
Upravljanje procesima oblikovanja tržišnih komunikacija 2	UPOTK2
Vizualno oblikovanje 6 - individualni projekti	VO6
City Design - oblikovanje javnih komunikacija	CD
Web i screen oblikovanje 4 - sučelja aplikacija	WSO4
Prezentacijske tehnike	PT
Dizajn interakcija	DI
<b>Diplomski studij , Semestar 1 - PR</b>	
Poduzetništvo	POD
Pregovaranje i rješavanje konflikata	PRK
Upravljanje kvalitetom u IT projektima	UKIT
Razvoj programske podrške za industrijsku i mobilnu robotiku	ROBOT
Napredna izrada aplikacija za mobilne uređaje	NIAMU
Razvoj računalnih igara	RRI
Skladišta podataka i poslovna inteligencija	SPPI
Disruptivne tehnologije	DT
Priprema podataka	PPOD
Uvod u podatkovnu znanost	UPZ
<b>Diplomski studij, Semestar 3 - PR</b>	
Upravljanje informacijskim uslugama	UIU
Napredne programske paradigme	NPP
Napredna interoperabilnost informacijskih sustava	NIIS
Napredno klijentsko skriptiranje	NKS
Razvoj 3D igara	R3DI
Elektroničko poslovanje	EP

Modeliranje poslovnih procesa	MPP
Kontejneri, sigurnost i mikrosegmentacija	KSM
Redudantnost IT servisa i aplikacija	RITS
Računalna forenzika	RF
Otkrivanje i uklanjanje problema u radu s IT sustavima	OUPRIS
Implementacija bežičnih lokalnih mreža	IBLM
Kvaliteta usluge za mreže	KUM
Afektivno računarstvo	AR
Analitičke tehnike temeljene na velikim skupovima podataka	ATTVSP
Napredne metode strojnog učenja	NMSU
Vizualizacijski i analitički softverski alati	VASA
Analitika u oblaku	AUO
Strukturirane analitičke tehnike	SAT
Efekti u računalnim igrama	ERI
Praktikum: razvoj računalne igre	PRRI
Primjena virtualne i proširene stvarnosti	PVPS
Monetizacija računalnih igara	MRI
Skladišta podataka i poslovna inteligencija	SPPI
<b>Diplomski studij, Semestar 1 -D</b>	
Multikulturalizam i identitet	MKI
Integrirana marketinška komunikacija	IMK
Kreativna ekonomija	KE
Kreativni alati 1 - dizajn prezentacija	KA1
Upravljanje idejama u tržišnim komunikacijama	UITK
Upravljanje procesima u tržišnim komunikacijama	UPTK
<b>Diplomski studij, Semestar 1 -DM</b>	
Upravljanje markom i reputacijom	UMR
Disruptivne tehnologije	DT
Strateško upravljanje digitalnim kampanjama	SUDK
Digitalni podaci u marketingu	DPM
Bihevioralna ekonomija	BE
Dizajn razmišljanja 1: kreativnost i kritičko mišljenje	DR1
<b>Diplomski studij, Semestar 3 - DM</b>	
Inovativnost i razvoj proizvoda i usluga	IRPU
Digitalna transformacija	DTRANS
Komunikacijske i prezentacijske vještine	KPV
Marketing interesnih organizacija	MIO
Alternativni marketinški kanali i buduće tehnologije	AMKBT
Analitički softverski alati u marketingu	ASAM
Vizualizacijski softverski alati u marketingu	VSAM