

Preddiplomski studij MULTIMEDIJSKO RAČUNARSTVO

CILJ PROGRAMA

Studijski program pruža uvid, znanje i mehanizme za korištenje profesionalnog pristupa rješavanju problema. Program se fokusira na razumijevanje i sposobnost samostalne primjene trenutnih teorija, koncepata, metoda i praksi u području multimedijskog računanja, s posebnim naglaskom naglasak na sposobnost samostalne upotrebe računalno specifičnih alata, platformi i metodologija. Kroz studijski program studentima se daje mogućnost dizajniranja inovativnih rješenja i / ili inovativnih prilagodbi trenutnih rješenja, tako da se generirani sadržaj i informacije prezentiraju kroz prepoznate i već uspostavljene pristupe.

Studijski program pomaže studentima da koriste metode istraživanja i da aktivno analiziraju zahtjeve klijenata, korisnika, trenutne trendove i informacijske sustave kako bi primijenili dobivene zaključke. Kroz program studenti prilagođavaju postojeća i stvaraju nova poslovna rješenja i mogućnosti kroz osveženi pristup prezentaciji i vizualnom rješavanju problema. Studenti uče kako prepoznati utjecaj komunikacije i interakcije putem društvenih mreža, organizacija i poduzeća za razvoj multimedijskih rješenja.

Studenti će također naučiti kako kreativnu ideju pretočiti u poslovni plan i kako samostalno organizirati vlastitu nadogradnju znanja kroz praktično iskustvo. Naučit će valorizirati projektne prioritete i adekvatno ih provoditi kroz prizmu rezultata, isplativosti i potrošnje vremena.

Nadalje, naučiti će važnost planiranja, upravljanja i izvršavanja projekata na individualnoj i timskoj razini u skladu s priznatim i usvojenim standardima, tehnologijama i metodologijama. Ovaj studijski program gradi kreativni um koji izaziva trenutne multimedijске trendove.

SADAŠNJI PROGRAM

Prva godina

Semestar 1	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Engleski jezik za IT	4	45	0	45	Obvezni
Kineziološka kultura 1	0	30	0	30	Obvezni
Matematika 1	6	60	30	30	Obvezni
Osnove digitalne elektronike	5	60	30	30	Obvezni
Programiranje	6	75	30	45	Obvezni
Računalna podrška uredskom poslovanju	4	45	15	30	Obvezni
Uvod u računalne mreže	5	60	30	30	Obvezni

Semestar 2	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Građa računala	5	60	30	30	Obvezni
Kineziološka kultura 2	0	30	0	30	Obvezni
Matematika 2	5	60	30	30	Obvezni
Operacijski sustavi	5	60	30	30	Obvezni
Osnove poslovne ekonomije	4	45	30	15	Obvezni
Primijenjena fizika	6	60	30	30	Obvezni
Uvod u baze podataka	5	60	30	30	Obvezni

Druga godina

Semestar 3	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Dizajn vizualnih komunikacija	5	60	30	30	Obvezni
Elektroakustika i profesionalna audio oprema	4	45	30	15	Obvezni
Standardi u primjeni internetske tehnologije	5	60	30	30	Obvezni
Uvod u administraciju operacijskih sustava	6	60	30	30	Obvezni
Uvod u marketing i medijske komunikacije	6	75	45	30	Obvezni
Multimedijско издаваштво	4	45	15	30	Izborni
Upravljanje informacijskim sustavima	4	45	30	15	Izborni

Semestar 4	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Metodologija vođenja projekata	4	45	30	15	Obvezni
Projektni razvoj video igara	4	45	15	30	Obvezni
Uvod u objektno orijentirano programiranje	7	60	30	30	Obvezni
Web dizajn i dizajn korisničkog sučelja	5	60	30	30	Obvezni
Kolaboracijski sustavi	5	60	30	30	Izborni
Obrada zvuka	5	60	30	30	Izborni
Sigurnost informacijskih sustava	5	60	30	30	Izborni
Uvod u digitalnu fotografiju i obradu	5	60	15	45	Izborni

Treća godina

Semestar 5	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Napredni web dizajn	5	60	30	30	Obvezni
Osnove poslovnog komuniciranja	6	75	45	30	Obvezni
PHP programiranje	6	60	30	30	Obvezni
Uvod u video produkciju	4	45	15	30	Obvezni
Vektorske 2D animacije	5	60	15	45	Izborni
Web poslužiteljske tehnologije	4	45	30	15	Izborni
Sigurnost elektroničkog poslovanja	4	45	30	15	Izborni
Razvoj web aplikacija	5	60	30	30	Izborni

Semestar 6	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
3D modeliranje i teksturiranje	5	60	15	45	Obvezni
Internet marketing	4	45	30	15	Obvezni
Izrada završnog projekta/Praksa	12	0	0	0	Obvezni
Sustavi za upravljanje sadržajem	4	45	15	30	Obvezni
Izrada aplikacija za mobilne uređaje	5	60	30	30	Izborni
Postprodukcija video materijala	5	60	30	30	Izborni

NOVI PROGRAM

Prva godina

Semestar 1	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Engleski jezik za IT	4	45	15	30	Obvezni
Uvod u marketing	6	75	45	30	Obvezni
Matematika	5	60	30	30	Obvezni
Programiranje	6	75	30	45	Obvezni
Psihologija korisničkog iskustva	4	60	30	30	Obvezni
Dizajn vizualnih komunikacija	5	60	30	30	Obvezni
Kineziološka kultura 1	0	30	0	30	Obvezni

Semestar 2	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Primijenjena fizika	5	60	30	30	Obvezni
Računalni alati u poslovanju	4	45	15	30	Obvezni
Uvod u baze podataka	5	60	30	30	Obvezni
Uvod u digitalnu fotografiju	5	60	15	45	Obvezni
Uvod u objektno-orijentirano programiranje	6	60	30	30	Obvezni
Web dizajn i dizajn korisničkog sučelja	5	60	15	45	Obvezni
Kineziološka kultura 2	0	30	0	30	Obvezni

Druga godina

Semestar 3	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Napredno programiranje	6	60	30	30	Obvezni
Obrada, kreiranje i optimizacija rasterskih zapisa	5	60	15	45	Obvezni
Uvod u video produkciju	5	45	15	30	Obvezni
Standardi u primjeni internetske tehnologije	5	60	30	30	Obvezni
Strategije interaktivnosti i narativa	5	45	15	30	Obvezni
Osnove poslovne ekonomije	4	45	30	15	Izborni
Elektroakustika i profesionalna audio oprema	4	45	30	15	Izborni

Semestar 4	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Napredni standardi u primjeni internetske tehnologije	6	60	30	30	Obvezni
Klijentsko skriptiranje	5	60	30	30	Obvezni
Projektni razvoj računalnih igara	5	60	30	30	Obvezni
Postprodukcija video materijala	5	60	30	30	Obvezni
Obrada zvuka	5	60	30	30	Izborni
Sigurnost informacijskih sustava	5	60	30	30	Izborni
Multimedijско издаваштво	4	45	15	30	Izborni
Metodologija vođenja projekata	4	45	30	15	Izborni

Treća godina

Semestar 5	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
3D modeliranje i teksturiranje	5	60	15	45	Obvezni
Osnove poslovnog komuniciranja	5	60	15	45	Obvezni
Razvoj web aplikacija	5	60	15	45	Obvezni
Video specijalni efekti i pomične grafike	5	45	15	30	Obvezni
Razvoj aplikacija za mobilne uređaje	6	60	30	30	Izborni
Sustavi za upravljanje sadržajem	4	45	15	30	Izborni
Istraživanje i razvoj multimedijskog sadržaja	4	45	15	30	Izborni
Razvoj računalnih igara	6	60	15	45	Izborni

Semestar 6	ECTS	SATI	PD*	VJ**	TIP
Napredni razvoj računalnih igara	5	45	15	30	Obvezni
Izrada cjelovitog multimedijskog rješenja	5	60	15	45	Obvezni
Web poslužiteljske tehnologije	4	45	30	15	Obvezni
Izrada završnog projekta/Praksa	12	0	0	0	Obvezni
Upravljanje odnosom s kupcima i implementacija	4	45	15	30	Izborni
Internet marketing	4	45	30	15	Izborni