

Predmeti	Kratice
Prva godina, Semestar 2 (GS kolegiji)	
Osnove poslovne ekonomije	OPE
Uvod u baze podataka	UBP
Matematička analiza	MA
Operacijski sustavi	OS
Građa računala	GR
Strukture podataka i algoritmi	SPA
Usmjeravanje i preklapanje u računalnim mrežama	UPRM
Primijenjena fizika	PF
Računalni alati u poslovanju	RAUP
Uvod u digitalnu fotografiju	UDF
Uvod u objektno-orijentirano programiranje	UOOP
Web dizajn i dizajn korisničkog sučelja	WD
Statistika	STAT
Upravljanje projektima	UP
Ponašanje potrošača	PP
Dizajn vizualnih komunikacija	DVK
Karijera: Komunikacijske i prezentacijske vještine	KKPV
Istraživanje tržišta	IT
Kreativni proces	KP
Poduzetništvo u kreativnim industrijama	PUKI
Kreativno pisanje	KPIS
Crtanje 2 - Crtačke tehnike	CRT2
Tipografija 1	TIP1
Engleski jezik 2	ENG2
Vizualno oblikovanje 2 - DTP	VO2
Psihologija potrošačkog ponašanja	PPP
Uvod u 3D modeliranje	U3DM
Oblikovanje digitalnih formi	ODF
Druga godina, Semestar 4	
Projektni menadžment	PM
Sigurnost informacijskih sustava 1	SIS1
Sigurnost računalnih mreža	SRM
Operacijski sustavi - mrežna infrastruktura i servisi	OSMIS
Napredno administriranje otvorenih operacijskih sustava	NAOOS
Virtualizacija IT infrastrukture 1	VIRT1
Objektno orijentirano programiranje - praktikum u .NET okolini	OOP.NET
Razvoj web aplikacija	RWA
Programiranje u Javi 1	JAVA1
Projektni razvoj aplikacija	PRA
Metodologija vođenja projekata	MVP
Web dizajn i dizajn korisničkog sučelja	WD2
Uvod u objektno orijentirano programiranje	UOOP2
Projektni razvoj video igara	PRVI
Uvod u digitalnu fotografiju i obradu	UDF2
Obrada zvuka	OZ
Dizajn interakcijskih sustava	DIS
Pravna regulacija i samoregulacija	PRIS
Marketing na tražilicama i oglašivačkim mrežama	MNTIOM

Predmeti	Kratice
Društveni mediji i društvene mreže	DMIDM
Interakcijska analiza u digitalnom marketingu	IADM
Suvremeno društvo	SD
Fotografija 2	FOTO2
Crtanje 4 - Likovne strukture	CRT4
Film/Video/TV 2- Produkcija i postprodukcija	FVT2
Konceptualna ilustracija 1	KI1
Digitalna ilustracija 1	DI1
Web i screen oblikovanje 2 - Standardi u primjeni IT	WSO2
Oblikovanje multimedijskog sadržaja	OMS
Vizualno oblikovanje 4 - Vizualni identitet	VO4
Mehanika tijela	MT
Modeliranje čvrstih formi	MČF
Animiranje likova	AL
Treća godina, Semestar 6	
Poslovni informacijski sustavi	PIS
Interoperabilnost informacijskih sustava	IIS
Oblikovanje i izrada cjelovitog aplikativnog rješenja	OICAR
Java web programiranje	JWP
ICT alati u projektom menadžmentu	ICT
Bežične računalne mreže	BRM
Sistemska inženjerstvo - praktikum	SIP
Implementacija računarstva u oblaku	IRO
Internet marketing	IM
Sustavi za upravljanje sadržajem	SZUS
3D modeliranje i teksturiranje	3DMIT
Postprodukcija video materijala	PVM
E- poslovanje - Integrirani komercijalni projekti	EPOS
Integrirani marketing	INTM
Poduzetništvo	POD
Organizacija digitalne agencije	ODA
Psihologija u marketinškim komunikacijama	PMK
Razvoj i upravljanje multimedijским sadržajima	RUMS
Upravljanje procesima oblikovanja tržišnih komunikacija 2	UPOTK2
Vizualno oblikovanje 6 - individualni projekti	VO6
Oblikovanje prostornih tržišnih komunikacija	OPTK
Web i screen oblikovanje 4 - Dizajn aplikacija	WSO4
3D oblikovanje 2	3DO2
Animirana grafika	AG
Diplomski studij , Semestar 2 - DM, S, GD (GS kolegiji)	
Uvod u DevOps	UUDO
Implementacija visoke dostupnosti u ICT sustavu	IVDIS
Napredna automatizacija i orkestracija	NAO
Primijenjena kriptografija	PK
Etičko hakiranje	EH
Primijenjeni DevOps	PDO
Racionalni dizajn igara i razina	RDIR
Razvoj 3D igara	R3DI
Razvoj igara za više igrača	RIZVI

Predmeti	Kratice
Narativni dizajn	ND
Međunarodni marketing	MM
Teorija igara u marketingu	TIM
Menadžment i Leadership	MIL
Korisničko iskustvo	KI
Poduzetništvo	POD_D
Diplomski studij, Semestar 3 - P, PO, DM	
Upravljanje informacijskim uslugama	UIU
Napredne programske paradigme	NPP
Napredna interoperabilnost informacijskih sustava	NIIS
Razvoj 3D igara	R3DI2
Elektroničko poslovanje	EP
Analitičke tehnike temeljene na velikim skupovima podataka	ATTNVSP
Napredne metode strojnog učenja	NMSU
Vizualizacijski i analitički softverski alati	VASA
Analitika u oblaku	AUO
Inovativnost i razvoj proizvoda i usluga	IRPU
Digitalna transformacija	DTRANS
Komunikacijske i prezentacijske vještine	KPV
Kvantitativne metode u marketingu	KMM